



D Lauflicht D-A514 Moving Sign

Item-No. / N° de commande / Best.-Nr./ Bestnr.: 59 00 46



100 %
Recycling-
Papier.
Chlorfrei
gebleicht.

D Impressum

Diese Bedienungsanleitung ist eine Publikation der Conrad Electronic GmbH. Alle Rechte einschließlich Übersetzung vorbehalten. Reproduktionen jeder Art, z. B. Fotokopie, Mikroverfilmung, oder die Erfassung in elektronischen Datenverarbeitungsanlagen, bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Herausgebers. Nachdruck, auch auszugsweise, verboten. Diese Bedienungsanleitung entspricht dem technischen Stand bei Drucklegung. Änderung in Technik und Ausstattung vorbehalten.

© Copyright 2000 by Conrad Electronic GmbH. Printed in Germany.

100 %
recycling
paper.
Bleached
without
chlorine.

GB Imprint

These operating instructions are published by Conrad Electronic GmbH, Klaus-Conrad-Str. 1, 92240 Hirschau/Germany. No reproduction (including translation) is permitted in whole or part e.g. photocopy, microfilming or storage in electronic data processing equipment, without the express written consent of the publisher. The operating instructions reflect the current technical specifications at time of print. We reserve the right to change the technical or physical specifications.

© Copyright 2000 by Conrad Electronic GmbH. Printed in Germany.



100 %
papier
recyclé.
Blanchi
sans
chlore.

F Note de l'éditeur

Cette notice est une publication de la société Conrad Electronic GmbH, Klaus-Conrad-Str. 1, 92240 Hirschau/Allemagne. Tous droits réservés, y compris traduction. Toute reproduction, quel que soit le type, par exemple photocopies, microfilms ou saisie dans des traitements de texte électronique est soumise à une autorisation préalable écrite de l'éditeur. Impression, même partielle, interdite. Cette notice est conforme à la réglementation en vigueur lors de l'impression. Données techniques et conditionnement soumis à modifications sans aucun préalable.

© Copyright 2000 par Conrad Electronic GmbH. Imprimé en Allemagne.

NL Impressum

Deze gebruiksaanwijzing is een publikatie van Conrad Electronic Ned BV. Alle rechten, inclusief de vertaling, voorbehouden. Reproducties van welke aard ook, fotokopie, microfilm of opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, alleen met schriftelijke toestemming van de uitgever. Nadruk, ook in uittreksel, verboden. Deze gebruiksaanwijzing voldoet aan de technische eisen bij het ter perse gaan. Wijzigingen in techniek en uitrusting voorbehouden.

© Copyright 2000 by Conrad Electronic Ned BV. Printed in Germany. *608-06-00/36-WM

100 %
Recycling-
papier.
Chloorvrij
gebleekt.

ⓓ Einführung

Sehr geehrter Kunde,
wir bedanken uns für den Kauf des Lauflichtes D-A514.

Mit diesem Produkt haben Sie ein robustes und zuverlässiges Gerät erworben, welches nach dem heutigen Stand der Technik gebaut wurde.

Der Aufbau entspricht den europäischen und nationalen Anforderungen zur elektromagnetischen Verträglichkeit. Die Konformität wurde nachgewiesen, die entsprechenden Erklärungen und Unterlagen sind beim Hersteller hinterlegt.

Um diesen Zustand zu erhalten und einen gefahrlosen Betrieb sicherzustellen müssen Sie als Anwender diese Bedienungsanleitung beachten!

Bestimmungsgemäße Verwendung

Das Lauflicht D-A514 ist eine programmierbare Leuchtschrift zur Information, Werbung und zum Anzeigen wichtiger Hinweise.

Der Anschluß dieses Produktes ist nur an eine Steckdose des öffentlichen Versorgungsnetzes (230V/50Hz (10/16A) Wechselspannung) zugelassen. Die Fernbedienung darf nur mit zwei 1,5V-Mignonbatterien betrieben werden.

Eine Verwendung ist nur in trockenen geschlossenen Räumen, also nicht im Freien erlaubt. Der Kontakt des Gerätes mit Feuchtigkeit ist zu vermeiden.

Eine andere Verwendung als zuvor beschrieben führt zur Beschädigung dieses Produkts. Darüber hinaus ist dies mit Gefahren, wie z.B. Kurzschluß, Brand, elektrischer Schlag, etc. verbunden. Das gesamte Produkt darf nicht geöffnet, geändert, bzw. umgebaut werden!

Behebung von Störungen

Mit dem Lauflicht D-A514 haben Sie ein Produkt erworben, welches nach dem Stand der Technik gebaut wurde und betriebssicher ist.

Dennoch kann es zu Problemen oder Störungen kommen.

Deshalb möchten wir Ihnen hier beschreiben, wie Sie mögliche Störungen beheben können:

Fehler A:

Das Lauflicht D-A514 reagiert nicht auf die Fernbedienbefehle

Abhilfe

1. Entfernen Sie alle Behinderungen zwischen der Fernbedienung und dem Lauflicht. Es muß Sichtverbindung bestehen.
2. Überprüfen Sie die Batterien und wechseln Sie diese ggf. aus.
3. Stellen Sie sicher, daß die ON/OFF-Funktion auf ON steht. Sind Sie sich nicht sicher, schalten Sie die Stromversorgung aus und anschließend wieder ein.

Fehler B

Es werden wirre Zeichen im Display angezeigt.

Abhilfe

Es muß ein Reset durchgeführt werden. Schalten Sie die Spannungsversorgung ab. Schalten Sie die Spannungsversorgung wieder ein und halten Sie die ESC -Taste gleichzeitig gedrückt. Durch diesen Vorgang werden alle Nachrichten gelöscht.

Fehler C

Das Datum und die Uhrzeit werden gelöscht und es wird öfter "CHECKING" im Display angezeigt.

Abhilfe

Dieser Fehler wird durch Aussetzer in der Spannungsversorgung verursacht.

1. Stellen Sie einen sicheren Kontakt des Netzsteckers in der Steckdose her.
2. Sollte eine stark schwankende Netzspannung vorhanden sein, ist zu einer einwandfreien Funktion des Gerätes ein Spannungs-Stabilisator erforderlich.

Fehler D

Das Display zeigt keine Anzeige

Abhilfe

1. Schalten Sie das Lauflicht aus, und kontrollieren Sie die Spannungsversorgung und den Netzadapter. Können Sie keinen Fehler feststellen, ist das Lauflicht zur Reparatur einzusenden.

Sicherheitshinweise



Bei Schäden, die durch Nichtbeachten der Anleitung verursacht werden, erlischt der Garantieanspruch! Für Folgeschäden, die daraus resultieren, übernehmen wir keine Haftung! Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachtung der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung. In solchen Fällen erlischt jeder Garantieanspruch.

- ☐ Der Aufbau des Netzadapters entspricht der Schutzklasse II. Um diesen Zustand zu erhalten und einen gefahrlosen Betrieb sicherzustellen, muß der Anwender die Sicherheitshinweise und Warnvermerke, die in dieser Gebrauchsanweisung enthalten sind, unbedingt beachten! Aus Sicherheits- und Zulassungsgründen (CE) ist das eigenmächtige Umbauen und/oder Verändern des Gerätes verboten.
- ☐ Als Spannungsquelle darf nur eine 230V/50Hz (10/16A) Steckdose des öffentlichen Versorgungsnetzes verwendet werden.
- ☐ In gewerblichen Einrichtungen sind die Unfallverhütungsvorschriften des Verbandes der gewerblichen Berufsgenossenschaften für elektrische Anlagen und Betriebsmittel zu beachten.
- ☐ Es ist darauf zu achten, daß die Isolierung (des Gehäuses bzw. der Netzleitung) weder beschädigt noch zerstört wird.
- ☐ Gießen Sie nie Flüssigkeiten über dem Gerät aus. Es besteht höchste Gefahr eines Brandes oder eines lebensgefährlichen elektrischen Schlags. Sollte es dennoch zu einem solchen Fall kommen, ziehen Sie sofort den Netzstecker aus der Netzdose und wenden Sie sich an eine Fachkraft.
- ☐ Achten Sie darauf, daß keine Gegenstände in das Gerät geraten.
- ☐ Unter ungünstigen Lichtverhältnissen, z.B. Sonnenlicht, kann die Wahrnehmbarkeit des Displays beeinträchtigt werden.
- ☐ In Schulen, Ausbildungsstätten, Hobby- und Selbsthilfswerkstätten ist das Betreiben des Gerätes durch geschultes Personal verantwortlich zu überwachen.
- ☐ **Sollten Sie sich über den korrekten Anschluß nicht im Klaren sein oder sollten sich Fragen ergeben, die im Laufe der Bedienungsanleitung nicht geklärt werden, so setzen Sie sich bitte mit unserer technischen Auskunft oder einem anderen Fachmann in Verbindung.**

Speicherakku

Das Lauflicht D-A514 ist mit einem eingebauten 3,6V 60mAh Akku ausgestattet. Dieser Akku ermöglicht ein Speichern der eingegebenen Daten bis zu 50 Stunden bei einem Stromausfall. Um den Akku bei Erstinbetriebnahme vollständig aufzuladen, muß das Lauflicht für 8 Stunden ununterbrochen an die Spannungsversorgung angeschlossen werden. Um die Speicherung zusätzlich zu schützen, trennen Sie bitte zuerst den Niedervoltstecker des Netzadapters vom Lauflicht, und anschließend den Netzadapter vom Spannungsversorgungsnetz. Gehen Sie umgekehrt genauso vor. Stecken Sie zuerst den Netzadapter an das Spannungsversorgungsnetz und anschließend den Netzadapter am Lauflicht an. Wird der Netzstecker einfach aus der Steckdose gezogen ohne vorher das Lauflicht vom Netzadapter zu trennen, kann dies zum Verlust der gespeicherten Daten führen. Sollte das Lauflicht D-A514 trotz Beachtung der obigen Hinweise die Speicherung verlieren, so ist der eingebaute Speicherakku zu wechseln.

Batteriewechsel

Sollte das Lauflicht nicht mehr auf die Befehle der Fernbedienung reagieren, so ist ein Batteriewechsel vorzunehmen. Gehen Sie hierzu wie unter Punkt "Einlegen der Batterien" vor.

Handhabung

Damit Sie möglichst lange Freude an Ihrem Lauflicht D-A514 haben, hier einige Tips zur Schonung des Gerätes:

- Nehmen Sie das Gerät niemals gleich dann in Betrieb, wenn es von einem kalten in einen warmen Raum gebracht wird. Das dabei entstehende Kondenswasser kann unter ungünstigen Umständen Ihr Gerät zerstören. **Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet auf Zimmertemperatur kommen.**
- Vermeiden Sie einen Betrieb des Gerätes außerhalb eines Temperaturbereiches von 0°C bis 40°C.
- Setzen Sie das Gerät keinen hohen Temperaturen, Feuchtigkeit oder starken Vibrationen, sowie keiner mechanischer Belastung aus. Der Kontakt mit Feuchtigkeit, z.B. im Badezimmer u.ä., ist unbedingt zu vermeiden.
- Nicht im Gebrauch befindliche Geräte müssen spannungsfrei geschaltet werden.
- Lagern Sie das Gerät trocken und ohne Batterien in der Fernbedienung.

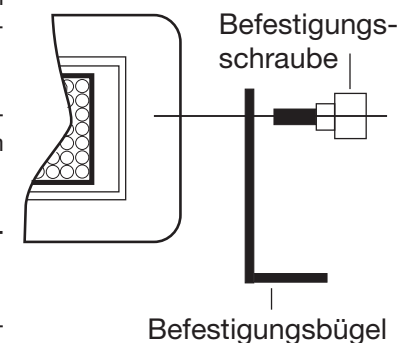
Montage des Lauflichtes

Montieren Sie den Befestigungsbügel am Lauflicht D-A514 und drehen Sie die Befestigungsschraube leicht an.

Befestigen Sie das Lauflicht D-A514 mit geeigneten Schrauben (ggf. Dübel verwenden) am gewünschten Platz.

Achten Sie unbedingt auf dauerhaften, festen Sitz des Gerätes.

Bringen Sie das Gerät in die gewünschte Position (Richtung und Neigung) und ziehen Sie die Befestigungsschrauben fest.



Achtung!

Installieren Sie das Lauflicht D-A514 nicht direkt über den Köpfen der Zuschauer.

Für Schäden die durch unzureichende oder falsche Montage des Gerätes entstehen, kann von unserem Unternehmen keine Verantwortung übernommen werden. Es können in solchen Fällen keinerlei Ansprüche geltend gemacht werden.

Laden des Speicherakkus

Das Lauflicht D-A514 ist mit einem fest eingebauten Speicherakku ausgestattet. Durch diesen Speicherakku bleiben die eingestellten Nachrichten, auch nach Ausfall der Versorgungsspannung, bis zu 50 Tage (Akku vollgeladen) erhalten.

Bei der Erstinbetriebnahme muß der Akku geladen werden. Hierzu muß das Lauflicht D-A514 für 8Std. ununterbrochen an das Versorgungsnetz angeschlossen werden.

Sollte nach längerer Lagerung die eingestellten Nachrichten gelöscht sein, so ist die Speicherbatterie erneut für acht Stunden zu laden.

Hinweis!

Bei einem Trennen des Gerätes von der Versorgungsspannung werden nur die eingestellten Nachrichten gespeichert. Die Uhrzeit wird bei jeder Trennung von der Versorgungsspannung zurückgesetzt und muß neu eingegeben werden.

Tabelle Europäischer Zeichen

Upper case		Lower case	
A	Å	a	å
B	Ä	b	Ä
C	Ć	c	ć
D	À	d	à
E	Æ	e	æ
F	a	f	â
G	Ç	g	ç
H	É	h	é
I	È	i	è
J	ê	j	ë
K	ì	k	ï
L	í	l	î
M	Ñ	m	ñ
N	Ö	n	ö
O	Ó	o	ó
P	Ò	p	ò
Q	Ø	q	ø
R	o	r	ô
S	Ü	s	ü
T	Ú	t	ú
U	Ù	u	ù
V	μ	v	û
W	p	w	B
X	ı	x	o
Y	D	y	c
Z	ÿ	z	ý



Achten Sie beim Einlegen der Batterien immer auf die richtige Polarität. Eine Falschpolung führt zu einem Defekt am Gerät. Lassen Sie keine verbrauchten Batterien im Gerät, da selbst aufgeschützte Batterien korrodieren können und dadurch Chemikalien freigesetzt werden können, welche Ihrer Gesundheit schaden bzw. das Batteriefach zerstören.

Verbrauchte Batterien gehören nicht in den normalen Restmüll. Sie sind als Sondermüll zu betrachten und müssen daher umweltgerecht entsorgt werden.

Batterien gehören nicht in Kinderhände.

Werfen Sie keine Batterien ins Feuer. Es besteht Explosionsgefahr.



Der Endverbraucher ist gesetzlich (Altbatterieverordnung) zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus (Knopfzelle bis Bleiakku) verpflichtet; eine Entsorgung über den Hausmüll ist untersagt.



Ihre verbrauchten Batterien und Akkus können Sie sowohl in unseren Niederlassungen bzw. an die Zentrale in Hirschau unentgeltlich zurückgeben, als wie bisher auch zu kommunalen Entsorgungern (Wertstoffhöfe), die zur Rücknahme verpflichtet sind.

Leisten Sie einen Beitrag zum Umweltschutz!

Grafikcode-Tabelle

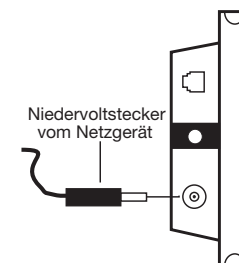
CODE	Grafik	CODE	ANZEIGE
A	Tisch	N	Ente
B	Brille	O	Motorrad
C	Wasserhahn	P	Fahrrad
D	Rakete	Q	Krone
E	Monste	R	Herzen
F	Schlüssel	S	Pfeil

Anschluß an die Versorgungsspannung

Stecken Sie den Netzstecker des Netzgerätes in eine 230V AC Steckdose des öffentlichen Versorgungsnetzes.

Verbinden Sie den Niedervoltstecker des Netzgerätes mit der Spannungseingangsbuchse des Lauflichtes D-A514.

Nach dem Anschluß der Versorgungsspannung wird die Seite "A" (falls diese eingegeben) angezeigt. Ist keine Seite eingegeben wird eine voreingestellte Demo-Seite angezeigt.



	H	CLOSE - > < -	Die Bildschirmanzeige schließt sich von den beiden Enden zur Mitte z.B. "HILDE" [FN] [H] [ESC]
+	I	SCROLL UP	Die Textanzeige rollt sich von unten nach oben z.B. [FN] [I] "IRIS" [ESC]
+	J	SCROLL DOWN	Die Textanzeige rollt sich von oben nach unten z.B. [FN] [J] "JANINA" [ESC]
	K	OVERLAP	Die Buchstaben schieben sich in zwei Schichten aus
	L	STACKING	Die Buchstaben werden durch einzelne aufeinander gereihete Punkte geformt
	M	COMIC 1	Comic 1 wird angezeigt
	N	COMIC 2	Comic 2 wird angezeigt
	O	BEEP	Ein Piepton wird erzeugt
	P	PAUSE	Die sich bewegende Textanzeige erstarrt z.B. "PAULA" [FN] [P] [ESC]
#	Q	SLEEP	keine Displayanzeige bis der nächste Timer aktiv wird
+	R	RANDOM	Der Text wird von Punkten erstellt, die zufällig erscheinen
*	S	SHIFT < - -	Der Text erscheint von der rechten Seite aus (Voreinstellung)
			z.B. [FN] [S] "SARAH" [ESC]
	T	TIME/DATE	Die aktuelle Uhrzeit und das Datum wird eingeblendet
+	U	MAGIC	Die Textanzeige wechselt ständig ihre Farbe z.B. [FN] [U] "URSULA" [ESC]
	V	THANK YOU	Vorgegebener Text
	W	WELCOME	Vorgegebener Text
	X	SPEED 1	Nachricht wird in Geschwindigkeit 1 angezeigt
	Y	SPEED 2	Nachricht wird in Geschwindigkeit 2 angezeigt
	Z	SPEED 3	Nachricht wird in Geschwindigkeit 3 angezeigt

1. Die Effekte die mit "+" markiert sind, enden automatisch mit Eingabe eines neuen Effektes.
2. Bei den Effekten die mit "*" gekennzeichnet sind, braucht die Länge der Nachricht nicht beachtet werden.

beliebigen leeren Seite, angezeigt werden. Durch drücken der "ESC"-Taste kann der RUN-Mode verlassen und in das Hauptmenü gelangt werden.

Obwohl eine maximale Anzahl von Timer und Seiten erlaubt ist, müssen Sie sich keine Sorgen machen diese alle zu programmieren. Alle "leeren" Seiten und Timer benötigen keinen Speicherplatz.

Die Uhrzeitanzeige ist eine Standardfunktion zur Steuerung des Timers. Jede Unterbrechung der Versorgungsspannung setzt die Uhrzeit wieder zurück. Diese muß in daher nach jeder Unterbrechung der Versorgungsspannung neu eingegeben werden.

Die Timer-Uhrzeit wird durch den eingebauten Speicherakku gespeichert und durch eine Störung der Versorgungsspannung nicht gelöscht.

Programmierung

Nach dem Anschluß an die Versorgungsspannung kann mit der Programmierung begonnen werden. Da die Programmierung etwas Übung erfordert, werden alle Möglichkeiten anhand kleiner Beispiele erklärt. Dies erleichtert das Verständnis und enthält gleichzeitig die nötige Übung.

1. Programmieren einer einfachen Nachricht "Hallo"

Eingabe

Displayanzeige

Drücken Sie die -Taste **ESC** um in das Hauptmenü zu gelangen

Ed Rn Del Set

Hinweis: Die blinkenden Großbuchstaben zeigen die entsprechenden Modi an die gewählt werden können.

Drücken Sie die **E** -Taste um in den "Edit-Mode" (Bearbeitungs-Mode) zu gelangen.

Pag Tmr Gfx

Drücken Sie die **P** -Taste um in den "Page-Mode" (Seiten-Mode) zu gelangen.

PAGE(A-Z)?A

Drücken Sie die **A** -Taste um die Seite "A" zu bearbeiten.

(START)

Für die Nachricht "Hallo" drücken Sie folgende Tasten

H CAPS A L L O SPACE

HALLO

Um die Nachricht zu starten, müssen Sie den "RUN-Mode" aktivieren.

6. ON/OFF

Mit dieser Taste kann das Display des Lauflichtes abgeschaltet werden. Die eingestellte Uhrzeit und die programmierten Seiten bleiben erhalten. Beachten Sie das trotz des ausgeschalteten Displays weiter Strom durch das Lauflicht fließt und daher bei einer Instandsetzung oder Reparatur das Gerät von der Netzsteckdose zu trennen ist.

Farbcode-Tabelle

Farbe	Vordergrund-farbe	Hintergrund-farbe	Schatten-	Schatten
A	dunkelrot	schwarz	-	Aus
B	rot	schwarz	-	Aus
C	leuchtend rot	schwarz	-	Aus
D	orange	schwarz	-	Aus
E	leuchtend orange	schwarz	-	Aus
F	gelb	schwarz	-	Aus
G	hellgelb	schwarz	-	Aus
H	leuchtend gelb	schwarz	-	Aus
I	limone	schwarz	-	Aus
J	dunkellimone	schwarz	-	Aus
K	leuchtend limone	schwarz	-	Aus
L	leuchtend grün	schwarz	-	Aus
M	hellgrün	schwarz	-	Aus
N	grün	schwarz	-	Aus
O	hellgelb	grün	rot	Ein
P	regenbogenfarben	schwarz	-	Aus
Q	rot	schwarz	grün	Ein
R	rot	schwarz	hellgelb	Ein
S	grün	schwarz	rot	Ein
T	grün	schwarz	hellgelb	Ein
U	grün	rot	-	Aus
V	rot	grün	-	Aus
W	orange	grün	schwarz	Ein
X	dunkellimone	rot	schwarz	Ein
Y	grün	rot	schwarz	Ein
Z	rot	grün	schwarz	Ein

Für "Heute" drücken Sie folgende Tasten

SPACE H CAPS E U T E SPACE

(START)

Die Worte "**ist ein**" sollen in der Farbe "Limone" (entspricht "I") dargestellt werden.

Heute

Drücken Sie hierzu die Tasten **Size/Color Size/Color I**.

Drücken Sie die Tasten **I S T SPACE E I N**.

Heute ist ein

Sie sehen, daß bei der Eingabe des ersten Teils der Nachricht, die Hintergrundfarbe immer "schwarz" ist. Diese Hintergrundfarbe kann jedoch verändert werden. Beachten Sie hierzu die Tabelle auf Seite 24

Die nächsten Worte unserer Nachricht "schöner Tag" sollen in roter Farbe mit leuchtend grünem Hintergrund und schwarzem Schatten dargestellt werden.

Drücken Sie hierzu die Tasten **Size/Color Size/Color Z**.

Als Format soll "bold italic" (entspricht Size "D") gewählt werden. Die verschiedenen Formate können Sie der Format-Tabelle auf Seite 25 entnehmen.

Drücken Sie hierzu die Tasten **Size/Color D**. Die verschiedenen Formate können auch mit den Tasten **▲ ▼** gewählt und mit **ENTER** bestätigt werden. Der Buchstabe "Ö" ist ein europäischer "Spezial" Buchstabe welcher in der englischen Sprache nicht vorkommt. Aus diesem Grund muß von dem Buchstaben "ö" in den europäischen Standart gewechselt werden. Eine Auflistung der europäischen Schriftzeichen finden Sie auf Seite 28.

Drücken Sie die Tasten **SPACE S C H**

t ein sch

Zum Wechsel in den europäischen Standart drücken Sie die Tasten **ALTCHAR U**.

E, U OR G?

Um im Europäischen Standart ein "ö" darzustellen, drücken Sie die Tasten **CAPS N**

ein schö

Um wieder in den internationalen Standart zu gelangen, drücken Sie die Tasten **ALTCHAR E**.

E, U OR G?

Drücken Sie die Tasten **N E R SPACE CAPS T CAPS A G SPACE**.

3. **SIZE/COLOR** Wahl des Formates und der Farbe
4. **FN** Wahl der Bildschirm-Effekte
5. **▲** Wahl der nächsten Farbe, Timer, Grafik oder Funktion, Cursorbewegung nach oben
6. **◀◀** Cursorbewegung 10 Schritte zurück
7. **||** vorübergehendes "Einfrieren" der Anzeige, Pause
8. **▶▶** Cursorbewegung 10 Schritte nach vorne
9. **▼** Wahl der nächsten Farbe, Timer, Grafik oder Funktion, Cursorbewegung nach unten
10. **◀** Cursorbewegung nach links
11. **▶** Cursorbewegung nach rechts
12. **DEL** Löschtaste
13. **CAPS** Umschaltung zwischen Groß- und Kleinbuchstaben
14. **FG/SYMBOL** Wahl taste für Nummern oder Symbole
15. **ESC** Exit-Taste zum verlassen des jeweiligen Modi in das Hauptmenü
16. **AUTO** Wahl des Automatik-Modes
17. **SPACE** Leertaste
18. **ENTER** Bestätigungstaste

Beschreibung spezieller Funktionstasten

1. **ALT CHAR**

Diese Taste dient zur Auswahl zwischen Europäischem Standard, vorgefertigten Grafiken und dem Englischen Standard.

2. **SIZE/COLOR**

4. Verändern einer kompletten Seite

Soll eine ganze Seite komplett geändert werden, sollte die Seite zuerst gelöscht und anschließend neu eingegeben werden.

Gehen Sie hierzu wie folgt vor:

Eingabe

Drücken Sie die **ESC** um den "Run-Mode" zu verlassen.

Drücken Sie die Taste **D** "Del" steht für delete (löschen)

Drücken Sie die Tasten **P**.

Displayanzeige

Ed Rn Del Set

Pag Tmr Gfx

Page (A-Z,Del)?

Hinweis!

Wählen Sie **DEL** (alles löschen) nur, wenn **alle** gespeicherten Seiten (A-Z) gelöscht werden sollen.

Um z.B. die Seite "A" zu löschen, drücken Sie die Taste **A**

SURE Y/N ?

Um die Seite "A" wirklich zu löschen und in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die Taste **Y** (Yes = Ja). Soll die Seite nicht gelöscht werden, drücken Sie die Taste **N** (No = nein).

Jetzt kann eine neue Nachricht auf Seite "A" eingegeben werden. Es soll die Nachricht "Guten Morgen" mit dem "Stapel-Effekt" und mit Piepton eingegeben werden.

Drücken Sie die Tasten **E P A**.

START

Um den Stapel-Effekt ("STACKING") einzustellen, drücken Sie die Taste **FN L**.

STACKING

Drücken Sie zum Eingeben der Nachricht die Tasten

G CAPS U T E N SPACE CAPS M CAPS O R G E N.

Um den Piep-Effekt ("BEEP") einzustellen, drücken Sie die Taste **FN O**.

BEEP

Drücken Sie die **ESC R P A** um den "Edit-Modus" zu verlassen und in den "Run-Modus" zu gelangen.

8. Grafiken

Das Lauflicht D-A514 verfügt über 26 voreingestellte Grafiken, welche Sie bei der Programmierung in Ihre Seiten einbinden können. Eine Übersicht über die Grafiken finden Sie auf Seite 29.

Beispiel:

Eingabe

Drücken Sie die **ESC** **E** **P** **D** um in den "Edit-Mode" zu gelangen.

Drücken Sie die Tasten **Size/Color** **B** um das Format "bold" zu wählen.

Drücken Sie die Tasten

SPACE **F** **A** **N** **T** **A** **S** **I** **E** **SPACE** **SPACE**

Drücken Sie die Taste **ALTCHR** **G** **A** um die Grafik "A" (Telefon) einzufügen.

Es kann nun z.B. durch Drücken der Taste **B** eine weitere Grafik eingefügt werden.

Drücken Sie die Tasten **ESC** um den Edit-Modus zu verlassen.

Um das Ergebnis der Eingabe von Seite "D" zu kontrollieren Drücken Sie die Tasten **R** **P** **D** .

Hinweis:

Nach Drücken der Taste **ALTCHAR** kann zwischen **E**, **U** und **G** gewählt werden.

E steht für englischen Standart

U steht für europäischen Standart (siehe Auflistung der Sonderzeichen auf S. 19)

G steht für Grafik einfügen

Das Lauflicht D-A514 verfügt des Weiteren über eine Funktion, mit der die voreingestellten Grafiken verändert und somit den eigenen Wünschen angepaßt werden können. Die eigens gestalteten Grafiken können auf gleiche Weise wie die voreingestellten Grafiken in die Seite eingefügt werden. Jede Grafik verfügt über 7 x 18 Pixel.

Folgender Zahlencode ist den jeweiligen Wochentagen zugeteilt:

Sonntag: "00", Montag: "01", Dienstag: "02", ...usw. Soll der Timer jeden Tag aktiviert werden, so muß der Code "99" eingegeben werden.

Drücken Sie für 9 Stunden die Tasten **0** **9** und bestätigen Sie die Eingabe mit der **ENTER** Taste. Wird die voreingestellte Zahl "99" bestätigt, wird der Timer zu jeder Stunde aktiviert.

MINUTE: 99

Drücken Sie für 30 Minuten die Tasten **3** **0** .und bestätigen Sie die Eingabe mit der **ENTER** Taste. Wird die voreingestellte Zahl "99" bestätigt, wird der Timer zu jeder Minute aktiviert.

STEP 00: ----

Da der erste "STEP" (Schritt) die Seite "A" sein soll, drücken Sie die Taste **A**.

STEP 00:PG A

Wählen Sie mit der Taste **▼** den "STEP 01"

STEP 01: ----

Da der zweite "STEP" (Schritt) die Seite "B" sein soll, drücken Sie die Taste **B**.

STEP 01:PG B

Wählen Sie mit der Taste **▼** den "STEP 02"

STEP 02: ----

Da der dritte "STEP" (Schritt) die Seite "C" sein soll, drücken Sie die Taste **C**.

STEP 02:PG C

Drücken Sie die Tasten **ESC** um den Edit-Modus zu verlassen.

Um das Ergebnis der Eingabe von Timer "A" zu kontrollieren Drücken Sie die Tasten **R** **T** **A**.

Drücken Sie die Tasten **ESC** um den RUN-Modus zu verlassen.

①

Diese Bedienungsanleitung gehört zu diesem Produkt. Sie enthält wichtige Hinweise zur Inbetriebnahme und Handhabung. Achten Sie hierauf, auch wenn Sie dieses Produkt an Dritte weitergeben.

Heben Sie deshalb diese Bedienungsanleitung zum Nachlesen auf!

Eine Auflistung der Inhalte finden Sie in dem Inhaltsverzeichnis mit Angabe der entsprechenden Seitenzahlen auf Seite 4.

Inhaltsverzeichnis

	Seite
Einführung	3
Bestimmungsgemäße Verwendung	3
Inhaltsverzeichnis	4
Sicherheitshinweise	5
Produktbeschreibung	6
Lieferumfang	6
Inbetriebnahme	6
Montage des Lauflichtes	7
Laden des Speicherakkus	7
Infrarot-Fernbedienung	8
Einlegen der Batterien	8
Anschluß an die Versorgungsspannung	9
Generelle Beschreibung	10
Programmierung	11
1. Programmieren einer einfachen Nachricht	11
2. Wechsel der Farbe und Größe	12
3. Display Effekte	14
4. Verändern einer kompletten Seite	15
5. Korrigieren einer Seite	16
6. Timer Einstellungen	16
7. Uhrzeit, Piepton, Paßwort	18
8. Graphiken	20
Beschreibung der Befehlstasten auf der Fernbedienung	21
Beschreibung spezieller Funktionstasten	22
Farbcode-Tabelle	24
Format-Tabelle	25
Effekt-Tabelle	25
Tabelle europäischer Zeichen	28
Grafikcode-Tabelle	28
Speicherakku	30
Batteriewechsel	30
Handhabung	30
Reinigung und Wartung	31
Entsorgung	31
Technische Daten	31
Behebung von Störungen	32
Zusatz	33

Zusatz

Das Lauflicht D-A514 verfügt zusätzlich über einen Ereignis-Countdown (Event-Countdown). So kann das Datum eines Ereignisses (z.B. Geburtstag, Silvester usw.) eingegeben und die verbleibende Zeit bis zum Ereignis als Countdown angezeigt werden.

Beispiel:

Eingabe

• Ereignis setzen

Drücken Sie nach Eingabe von Uhrzeit, Datum, ID und BEEP die Taste **ENTER** so oft bis **EVENT DAY 01** im Display angezeigt wird. Mit den Ziffern-Tasten 1-9 kann nun der Tag des Monats (z.B. 12.) eingegeben werden. Bestätigen Sie die Eingabe mit der Taste **ENTER**. Im Display wird nun **OF JAN** angezeigt. Wählen Sie mit den Tasten **▲ ▼** das gewünschte Monat und bestätigen Sie die Eingabe mit der Taste **ENTER**. Im Display wird nun **(START)** angezeigt. Sie können jetzt einen 64stelligen Text (z.B. HAPPY BIRTHDAY) eingeben. Verlassen Sie den Set-Modus mit der Taste **ESC**.

Ereignis-Countdown aktivieren

Öffnen Sie eine leere Seite und drücken Sie die Taste **FN** und wählen Sie mit den Tasten **▲ ▼** die **<EVENT>**-Funktion.

Starten Sie die Seite.

Hinweis!

Die Temperaturfunktion ist bei dem Lauflicht D-A514 nicht verfügbar.

Produktbeschreibung

Das Lauflicht D-A514 ist ein Laufschriftanzeige mit 26 verschiedenen Farbkombinationen. Es können insgesamt 26 verschiedene Nachrichten gespeichert werden. Die Nachrichten können sofort, oder über einen Timer gesteuert, angezeigt werden. Den Nachrichten können verschiedene interessante Effekte und Grafiken beigefügt werden. Es stehen vorgefertigte Grafiken zur Verfügung, es können jedoch auch Grafiken selbst entworfen werden. Das Lauflicht D-A514 verfügt des Weiteren über eine 24h-Uhr mit Datumsanzeige. Die Eingabe aller Daten in das Lauflicht D-A514 erfolgt durch die mitgelieferte Infrarot-Fernbedienung. Durch einen eingebauten Speicherakku werden die eingestellten Nachrichten auch bei Stromausfall beibehalten.

Lieferumfang

- Lauflicht D-A514
- Netzgerät AC230V/AC9V
- Infrarot-Fernbedienung mit 2 Mignonbatterien
- Zwei Befestigungsbügel
- Bedienungsanleitung

Inbetriebnahme



Vor Inbetriebnahme sind sowohl der bestimmungsgemäße Verwendungszweck, als auch die Sicherheitshinweise und technischen Daten zu beachten. Stellen Sie vor Inbetriebnahme sicher, daß das Gerät für den Anwendungszweck, für den es eingesetzt werden soll, geeignet ist.

Nehmen Sie das Lauflicht D-A514 aus der Verpackung und stellen Sie sicher, daß alle Teile vollständig und in einwandfreiem Zustand bei Ihnen eingetroffen sind.

Untersuchen Sie das Lauflicht D-A514 vor der ersten Inbetriebnahme auf schwerwiegende Transportschäden.



Achtung!

Lassen Sie das Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen. Verpackungsmaterial kann für Kinder zu einem gefährlichen Spielzeug werden. Es besteht, besonders bei Plastiktüten, Erstickungsgefahr.



Achtung!

Sollte das Gerät oder das Netzkabel beschädigt sein, darf das Gerät nicht an die Spannungsversorgung angeschlossen werden. Ziehen Sie in einem solchen Fall eine Fachkraft zu Rate.

Reinigung und Wartung



Achtung!

Vor einer Wartung oder Reinigung des Lauflichtes D-A514, ist das Gerät von der Spannungsquelle zu trennen (Netzstecker ziehen).

Zur äußerlichen Reinigung des Gerätes verwenden Sie lediglich ein weiches, fusselfreies, antistatisches Reinigungstuch. Verwenden Sie auf keinen Fall Scheuer- oder Lösungsmittel.

Überprüfen Sie von Zeit zu Zeit die Netzleitung und des Gerätes auf Beschädigungen. Ist eine Beschädigung festzustellen, müssen Sie das Gerät sofort außer Betrieb nehmen. Beim Öffnen von Abdeckungen oder Entfernen von Teilen, außer wenn dies von Hand möglich ist, können spannungsführende Teile freigelegt werden.

Eine Reparatur darf nur von einem Fachmann durchgeführt werden, der mit den Vorschriften und den damit verbunden Gefahren vertraut ist.

Kondensatoren im Gerät können noch geladen sein, selbst wenn das Gerät von allen Spannungsquellen getrennt wurde.

Entsorgung

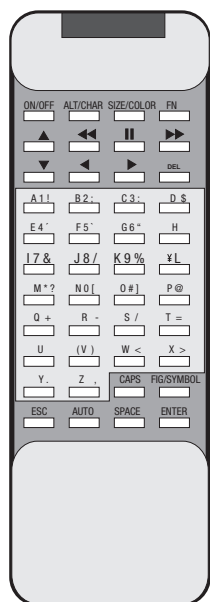
Entsorgen Sie das unbrauchbar gewordene Lauflicht D-A514 gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften.

Technische Daten

Spannungsversorgung Netzadapter.....:	230V/50Hz AC
Ausgang Netzadapter.....:	9V AC
Schutzklasse Netzadapter.....:	II
Leistungsaufnahme	max. 25 W
Spannungsversorgung Fernbedienung ...:	3 VDC
Batterietyp Fernbedienung.....:	2 x 1,5V-Mignonbatterien
LED-Typ	5 x 7 dreifarbig LED-Module
Anzahl der LEDs	7 x 80
Display Abmessungen.....:	ca. (53 x 614) mm
Geräte Abmessungen (H x B x T).....:	ca. (108 x 700 x 46) mm

Infrarot-Fernbedienung

Die Bedienung und Programmierung des Lauflichtes D-A514 erfolgt durch die Fernbedienung.



Die Fernbedienung verfügt über 95 alphabetische, numerische Standard- Schriftzeichen und Symbole. Des weiteren stehen 52 europäische "Spezial"-Schriftzeichen zur Verfügung.

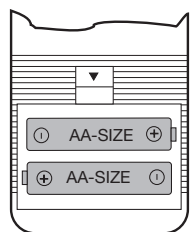
Großbuchstaben (26): A-Z
 Kleinbuchstaben (26): a-z
 Nummern (10): 0-9
 Symbole (29): !"@\$.....
 Europäische Zeichen (52): éäö

Eine Übersicht über die europäischen Schriftzeichen finden Sie in einer Tabelle auf Seite 26 dieser Anleitung.

Hinweis!

- Die optimale Entfernung bei der Bedienung und Programmierung des Gerätes sollte 1,5m bis 5m betragen.
- Die Infrarot-LED der Fernbedienung muß immer auf den Infrarot-Empfänger des Lauflichtes D-A514 gerichtet werden.
- Vermeiden Sie unbedingt jeden Kontakt der Fernbedienung mit Feuchtigkeit oder zu hoher Luftfeuchtigkeit.
- Direkt einfallendes Sonnenlicht kann die Befehlsübertragung der Fernbedienung stören. Vermeiden Sie eine Bedienung oder Programmierung des Lauflichtes bei direkter Sonneneinstrahlung.

Einlegen der Batterien



- Öffnen Sie das Batteriefach auf der Rückseite der Fernbedienung.
- Legen Sie zwei 1,5V-Mignonbatterien (Typ AA) polungsrichtig in das Batteriefach.
- Setzen Sie den Batteriefachdeckel wieder auf die Fernbedienung

G
H
I
J
K
L
M

T-Shirt
Helikopter
Auto
Panzer
Haus
Teekessel
Messer & Gabel

T
U
V
W
X
J
Z

Pfeil
Pfeil
Pfeil
Bierglas
Stuhl
Pumps
Weinglas



A



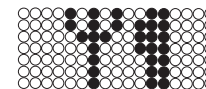
D



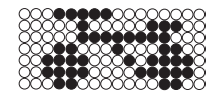
G



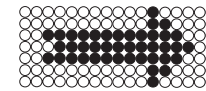
J



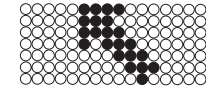
M



P



S



V



Y



B



E



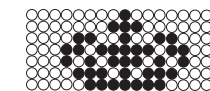
H



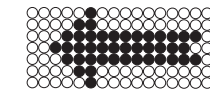
K



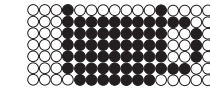
N



Q



T



W



Z



C



F



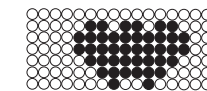
I



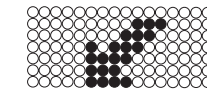
L



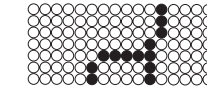
O



R



U



X



Stecken Sie den Stecker niemals mit nassen Händen ein oder aus.

Ziehen Sie nie an der Netzleitung selbst. Ziehen Sie den Stecker an den Griffflächen aus der Steckdose.

Beachten Sie bei der Kabelverlegung, daß das Netzkabel nicht gequetscht wird.

Sollte das Gerät oder das Netzkabel beschädigt sein, darf das Gerät nicht an die Spannungsversorgung angeschlossen werden. Ziehen Sie in einem solchen Fall eine Fachkraft zu Rate.

Generelle Beschreibung

Um das Lauflicht D-A514 völlig ausnutzen zu können, muß man zuerst begreifen, wie das Gerät generell funktioniert.

Das Lauflicht D-A514 ist geteilt in die drei Hauptmodi Seite (Page), Timer und Grafiken (Graphic image)

Die Seiten (Page) werden dazu verwendet, die vorbereiteten Nachrichten zu speichern, die auf dem Display wiedergegeben werden sollen. Es stehen insgesamt 26 Seiten (A-Z) zur Verfügung, wobei die Länge einer einzelnen Seite nicht festgelegt ist. Für alle Seiten steht jedoch nur ein begrenzter Speicherplatz zur Verfügung. Die Inhalte der Seite werden mit der Fernbedienung eingegeben.

Der Timer ist eine bedienerfreundliche Steuerung des Gerätes für Kombinationen mehrerer eingestellter Seiten. Sobald die Uhrzeit mit einer eingestellten Timer-Zeit übereinstimmt, wird die eingestellte Kombination verschiedener Seiten gestartet und solange wiederholt, bis der nächste Timer beginnt. Es stehen 10 verschiedene Timer zur Verfügung (A-J), wobei jeder Timer 32 Schritte (Steps) verschiedener Seiten enthalten kann.

Das Lauflicht D-A514 besitzt einen Grafik-Bereich mit voreingestellten Grafiken. Diese Grafiken können vom Anwender nach eigenen Wünschen geändert und angepaßt werden. Es können insgesamt 26 (A-Z) verschiedene Grafiken mit je 7 x 18 Pixel abgespeichert werden.

Wird das Lauflicht eingeschaltet, wird automatisch der Timer "A" gestartet. Enthält der Timer "A" keine Kombination verschiedener Seiten, wird die Seite "A" angezeigt. Ist in Seite "A" keine Nachricht eingegeben, wird automatisch eine voreingestellte Demo-Seite dargestellt. Die Demo-Seite kann auch nachträglich, durch Start einer

3. Es stehen insgesamt 26 verschiedene Effekte zur Auswahl, mit denen Sie Ihre Seiten gestalten können. Sie können die Effekte entweder direkt durch den entsprechenden Buchstaben, oder mit den Tasten **▲▼** und **ENTER** wählen.

4. Effekt "Q" (SLEEP)

Der Anwender kann diese Funktion wählen, um den Bildschirm für eine gewisse Zeit dunkel zu schalten, ohne die ON/Off Taste zu drücken. Diese Funktion wird vor allem für Pausen zwischen zwei Timerzeiten empfohlen.

Beispiel: Es soll der Timer "D" gesetzt werden und das Display soll nach Ablauf des Timers "D" dunkel geschaltet werden.

Eingabe Displayanzeige

Drücken Sie die Tasten **E P E** um in den Edit-Mode zu gelangen. **START**

Drücken Sie die Tasten **S L E E P SPACE SPACE SPACE**

Drücken Sie die Tasten **FN Q**, um den "SLEEP"-Effekt zu wählen.

Drücken Sie die Tasten **ESC** um in das Hauptmenü zu gelangen.

Drücken Sie die Tasten **E T D** um in den Timer-Mode "D" zu gelangen.

Drücken Sie nun die Tasten **0 5 ENTER** für den Wochentag Freitag

Drücken Sie nun die Tasten **1 7 ENTER** für die 17 Uhr.

Drücken Sie nun die Tasten **1 5 ENTER** für die 15 Minuten.

Drücken Sie die Taste **E**, um die Seite "E" als Step 00 im Timer "D" zu wählen.

Drücken Sie die Tasten **ESC** um in das Hauptmenü zu gelangen.

Die o.g. Programmierung bewirkt, daß das Display jeden Freitag um 17:15Uhr dunkel geschaltet wird.

Drücken Sie die **ESC**-Taste um den "Edit-Mode" (Bearbeitungs-Mode) zu verlassen.

Ed Rn Del Set

Drücken Sie die **R**-Taste um in den "RUN-Mode" zu gelangen.

PAGE Timer

Drücken Sie die **P**-Taste.

PAGE(A-Z)?

Drücken Sie die **A**-Taste um die Seite "A" anzuzeigen.

Die Nachricht "Hallo" läuft in der Regenbogen-Farbe (voreingestellte Farbe) kontinuierlich von rechts beginnend nach links durch das Display.

2. Wechsel der Farbe und Größe

Um die Wirkung einer Nachricht zu erhöhen, kann diese in einer Auswahl an Farben und Größen verändert werden. Die verschiedenen Farben sind in der Farb-Code Tabelle auf Seite 24 dargestellt.

Zur Veranschaulichung wird eine bunte Nachricht "Heute ist ein schöner Tag" in verschiedenen Farben auf Seite "B" programmiert.

Eingabe

Displayanzeige

Drücken Sie die **ESC** **E** **P** **B** um in den "Edit-Mode" der Seite "B" zu gelangen.

(START)

Bevor die Nachricht eingegeben wird, wollen wir das Wort "Heute" in grüner Farbe, anstatt der voreingestellten Farbe (Regenbogen), darstellen.

Drücken Sie hierzu die **Size/Color**-Taste zweimal.

COLOR:A

Am Display wird **"COLOR : A"** in der entsprechende Farbe angezeigt. Die Farbe "A" entspricht "dunkelrot".

Mit den Tasten **▲** **▼** kann die gewünschte Farbe, in unserem Fall "M" für grün, eingestellt werden. Bestätigen Sie die Eingabe mit der **ENTER**-Taste.

Die Farbe kann auch direkt mit den **M**-Taste eingegeben werden.

(START)

Anmerkung: Benützen Sie die Tasten **▲** **▼** und **ENTER** um die gewünschte Farbzusammenstellung zu wählen.

Format-Tabelle

Code	Anzeige	Schriftart	Code	Anzeige	Schriftart
A	Normal	normal	E	Flasch Normal	Blinkend normal
B	Bold	fett	F	Flasch Bold	Blinkend fett
C	Italic	kursiv	G	Flasch Italic	Blinkend kursiv
D	Bold Italic	fett kursiv	H	Flasch Bold Italic	Blinkend fett kursiv

Anmerkung: Benützen Sie die Tasten **▲** **▼** und **ENTER** um das gewünschte Format zu wählen.

Effekt-Tabelle

Code	Effekt	Bedeutung
+	A AUTO	Die Textangabe wird automatisch mit verschiedenen Bildschirmeffekten eingeblendet Drücken Sie direkt die Taste [AUTO] um die Funktion aufzurufen z.B. [AUTO] "ANNA" oder [FN] [A] "ANNA" [ESC]
+	B OPEN < - - >	Die Nachricht öffnet sich immer wieder von der Mitte aus zu den beiden Enden z.B. [FN] [B] "BERTA" [ESC]
+	C COVER < - - >	Die Nachricht öffnet sich einmal von der Mitte aus zu beiden Enden. z.B. [FN] [C] "CAROLA" [ESC]
+	D APPEAR< - - >	Die Textangabe erscheint sofort auf der Bildfläche z.B. [FN] [D] "DANIELA" [ESC]
+	E CYCLING	Mehrfarbiger Text wird automatisch in "rollender" Farbe angezeigt z.B. [FN] [E] "ERIKA" [ESC]
F	CLOSE < -	Die Bildschirmanzeige schließt sich von rechts nach links z.B. "FRIEDA" [FN] [F] [ESC]
G	CLOSE - >	Die Bildschirmanzeige schließt sich von links nach rechts z.B. "GERDA" [FN] [G] [ESC]

Drücken Sie die **ESC R P B** um den "Edit-Modus" zu verlassen und in den "Run-Modus" zu gelangen.

Die Nachricht "Heute ist ein schöner Tag" läuft in den verschiedenen Farben und Formaten kontinuierlich von rechts beginnend nach links durch das Display.

3. Display Effekte

Die Laufschrift verfügt zusätzlich über viele Effekte. Die einzelnen Effekte sind in der Tabelle auf Seite 25 und 26 aufgeführt.

Beispiel: Einer der Effekte soll an der Nachricht "Fussball Spiel" auf der Seite "C" gezeigt werden. Es soll das Wort "Fussball Spiel" in der Farbe "orange", im Format "bold" und mit dem Effekt "OPEN ◀--▶" dargestellt werden.

Eingabe

(Drücken Sie die **ESC E P C** um in den "Edit-Mode" der Seite "C" zu gelangen.

Displayanzeige

(START)

Um die Farbe zu wechseln, drücken Sie die

Size/Color Size/Color D. "D" entspricht der Farbe orange.

Als Format soll "bold" (entspricht Size "B") gewählt werden.

Drücken Sie hierzu die Tasten **Size/Color B**.

Um den Effekt "open" einzustellen, drücken Sie die Taste **FN**.

(AUTO):A

Mit den Tasten **▲ ▼** kann der gewünschte Effekt,

in unserem Falle "OPEN ◀--▶" gewählt und mit **ENTER**

bestätigt werden. Der Effekt kann jedoch auch direkt mit der Taste "B" eingegeben werden.

OPEN ◀--▶

Drücken Sie die Tasten

SPACE F CAPS U S S B A L L SPACE CAPS S CAPS P I E L

Drücken Sie die **ESC R P C** um den "Edit-Modus" zu verlassen und in den "Run-Modus" zu gelangen.

Diese Taste dient zur Wahl der Formate und der verschiedenen Farben. Durch einmaliges Drücken der Taste kann das Format gewählt werden, durch zweimaliges Drücken die Farbe

3. CAPS

Mit dieser Taste kann zwischen Groß- und Kleinschreibung gewählt werden. Wenn diese Taste gedrückt wurde, wird dies durch einen kleinen Punkt am rechten Rand des Displays angezeigt.

4. FG/SYMBOL

Diese Taste dient zur Auswahl der Nummern (weiße Schriftzeichen auf der Fernbedienung) und der Symbole (grüne Schriftzeichen auf der Fernbedienung).

Durch einmaliges Drücken der Taste können Nummern eingegeben werden, durch zweimaliges Drücken die Symbole.

Hinweis!

Haben Sie durch Drücken der Taste FG/SYMBOL die Eingabe von Nummern oder Symbolen gewählt, können Sie durch Drücken der Taste CAPS in den "normalen" Schreibmodus zurückkehren.

Beispiel:

Eingabe

Drücken Sie die **ESC E P F** um in den Edit-Mode der Seite "F" zu gelangen.

Displayanzeige

START

Drücken Sie die Tasten **T CAPS E S T**.

Test

Drücken Sie die Tasten **FIG/SYMBOL 1 2 3**.

Test 123

Drücken Sie die Taste **FIG/SYMBOL** erneut und anschließen die Tasten **! ; :**

Test 123!;:

Um nun wieder Buchstaben eingeben zu können, drücken

Sie die Taste **CAPS** und anschließend **O CAPS K A Y**.

est123!;;:Okay

5. AUTO

Diese Taste dient zur Auswahl des Automatik-Modus. In diesem Mode werden von der Laufschrift zufällig die Formate und Effekte gewechselt. Die eingegebene Nachricht wird so in den verschiedenen Arten wiedergegeben, ohne das eine zusätzliche Programmierung nötig ist.

5. Korrigieren einer Seite

Zum Ändern einer Passage oder einzelner Buchstaben einer Seite, gehen Sie hierzu wie folgt vor:

Eingabe

Drücken Sie die **ESC** um den "Run-Mode" zu verlassen.

Displayanzeige

Ed Rn Del Set

Drücken Sie die Tasten **E P A**., wenn Sie in der Seite "A" Änderungen vornehmen möchten.

Mit den Tasten **◀▶** (Einer-Schritte) und **◀◀▶▶** (Zehner-Schritte) kann die Passage oder der gewünschte Buchstabe der geändert werden soll, angewählt werden.

START

Jetzt kann die gewünschte Änderung vorgenommen werden.

Drücken Sie die Tasten **ESC R P A** um den "Edit-Modus" wieder zu verlassen und in den "Run-Modus" zu gelangen.

6. Timer Einstellung

Das Lauflicht D-A514 verfügt über 10 Timereinstellungen. Durch die Timerfunktion können voreingestellte Seiten automatisch, zu einer gewünschten Zeit, angezeigt werden.

Beispiel: Die voreingestellten Seiten "A", "B", "C" sollten automatisch jeden Montag um 9:30 Uhr angezeigt werden.

Eingabe

Drücken Sie die Taste **ESC** um den "Run-Mode" zu verlassen.

Displayanzeige

Ed Rn Del Set

Drücken Sie die Taste **E** um in den Edit-Mode zu gelangen.

Pag Tmr Gfx

Drücken Sie die Tasten **T** um den "Timer-Mode" zu wählen.

TIMER(A-J)?A

Drücken Sie die Taste **ENTER** um den Timer "A" zu wählen, oder wählen Sie mit den Tasten **▲** und **▼** den gewünschten Timer und bestätigen Sie diesen mit der **ENTER** Taste.

WEEKDAY: 99

Drücken Sie für den Wochentag "Montag" die Tasten **0 1** und bestätigen Sie die Eingabe mit der **ENTER** Taste.

HOUR: 99

Zum Ändern einer voreingestellten Grafik gehen Sie wie folgt vor:

Eingabe

Drücken Sie die **ESC** um das Hautmenü zu gelangen.

Displayanzeige

GFX (A-Z)?.

Drücken Sie die **E G** um in den "Grafik-Mode" zu gelangen.

RGYBP I II I

Drücken Sie die Tasten **A** um Grafik "A" zu verändern. Folgendes wird angezeigt:

"RGYBP", die Grafik "A" sowie ein Cursor Feld in dem der Punkt aufleuchtet, der verändert werden kann.

Mit den Tasten **◀▶ ▲▼** kann der Punkt der Grafik "A" ausgewählt werden, der verändert werden soll.

Ist der Punkt der geändert werden soll ausgewählt, kann dieser mit den Tasten

R: Wechsel zu Farbe rot

G: Wechsel zu Farbe grün

Y: Wechsel zu Farbe gelb

B: Wechsel zu Farbe schwarz

P: keine Veränderung vornehmen

verändert werden. Die jeweils angewählte Farbe blinkt im Display. Solange die angewählte Farbe blinkt, werden bei einer Bewegung des Cursors, mit den Tasten **◀▶ ▲▼**, alle angewählten Punkte der Grafik in diese Farbe gewechselt. Soll durch Bewegung des Cursors die Farbe nicht gewechselt werden, muß die Taste **P** gedrückt werden.

Drücken Sie die Tasten **ESC** um die Grafik zu speichern und den Edit-Mode zu verlassen.

Beschreibung der Befehlstasten auf der Fernbedienung:

- ON/OFF** Display EIN/AUS
- ALT CHAR** Wahl des Standarts Englisch/Europäisch und Wahl der voreingestellten Grafiken.

7. Uhrzeit, Piepton, Paßwort

a. Uhrzeiteinstellung

Um die Timerfunktion nutzen zu können, muß die Uhrzeit eingestellt werden.

Beispiel: Die Uhrzeit/Datum soll auf Samstag den 6. Mai 2000 um 16:30 eingestellt werden.

Eingabe	Displayanzeige
Drücken Sie die ESC um den "Run-Mode" zu verlassen.	Ed Rn Del Set
Drücken Sie die Taste S um in den Set-Modus zu gelangen.	Year: 00
Drücken Sie die Tasten 0 0 (Jahr 2000) bestätigen Sie mit der ENTER Taste.	MONTH:00
Drücken Sie die Tasten 0 5 (Monat Mai) bestätigen Sie mit der ENTER Taste.	DAY:00
Drücken Sie die Tasten 0 6 (Tag 6) Sie mit der ENTER Taste.	WEEKDAY:00
Drücken Sie die Tasten 0 6 (Samstag) bestätigen Sie mit der ENTER Taste.	HOUR:00
Drücken Sie die Tasten 1 6 (16 Stunden) bestätigen Sie mit der ENTER Taste.	MINUTE:00
Drücken Sie die Tasten 3 0 (30 Minuten) bestätigen Sie mit der ENTER Taste.	24 HOUR Y/N ?
Jetzt kann das Uhrzeit-Anzeigeformat eingestellt werden. Soll die Uhrzeit im 24-Stunden-Format angezeigt werden, drücken Sie die Taste Y soll die Uhrzeit im 12-Stunden-Format angezeigt werden, müssen Sie die Taste N drücken.	
Die Einstellung der "ID-Adresse" ist nur bei Anschluß an einen PC relevant. Drücken Sie daher die ENTER Taste	ID=01

Hinweis!

Die Uhrzeit wird nach jedem Trennen des Lauflichtes D-A514 von der Versorgungsspannung zurückgesetzt und muß neu eingegeben werden.

b. Piepton

Im Auslieferungszustand des Lauflichtes D-A514 wird jeder Tastendruck auf der Fernbedienung mit einem Piepton quittiert. Diese Funktion kann jedoch abgestellt werden.

Gehen Sie hierzu wie folgt vor:

Eingabe	Displayanzeige
Nachdem Sie die ID-Adresse bestätigt haben, wird im Display "BEEP ON" angezeigt.	BEEP ON
Mit der Taste ▼ kann der Piepton abgestellt werden.	BEEP OFF
Bestätigen Sie die Eingabe mit der ENTER Taste.	PASSWORD?N

c. Paßwort

Das Lauflicht ist mit einer Paßwortfunktion ausgestattet.

Durch diese Funktion wird die Bedienung durch nicht berechnigte Personen verhindert. Ist die Paßwortfunktion aktiviert, werden Sie bei jedem Programmversuch aufgefordert, das Paßwort innerhalb 10 Sekunden einzugeben. Es stehen Ihnen maximal vier Versuche zur Verfügung. Haben Sie nach vier Versuchen noch nicht das richtige Paßwort eingegeben, wird die Eingabe abgebrochen und der vorherige Mode weiter ausgeführt. Das Paßwort besteht aus vier Buchstaben (A-Z).

Eingabe	Displayanzeige
Nachdem Sie den Piepton bestätigt haben, wird mit PASSWORD?N Display "PASSWORD ? N" angezeigt.	
Drücken Sie die Tasten Y ENTER um die Paßwortfunktion zu aktivieren.	PASSWORD=

Geben Sie nun Ihr persönliches, vierstelliges Paßwort ein.
Bestätigen Sie mit der **ENTER** Taste

Die Paßwortfunktion kann im SET-Modus deaktiviert werden. Drücken Sie hierzu nach der Anzeige "PASSWORD ? Y" die **N** Taste.

Sollten Sie Ihr Paßwort vergessen, müssen Sie das Lauflicht D-A514 von der Spannungsversorgung trennen.
Verbinden Sie anschließend das Gerät wieder mit der Spannungsversorgung und halten Sie gleichzeitig die **ESC** -Taste auf der Fernbedienung gedrückt. Im Display wird nun das Hauptmenü angezeigt. Jetzt können Sie im SET-Modus das Paßwort lesen, oder deaktivieren.